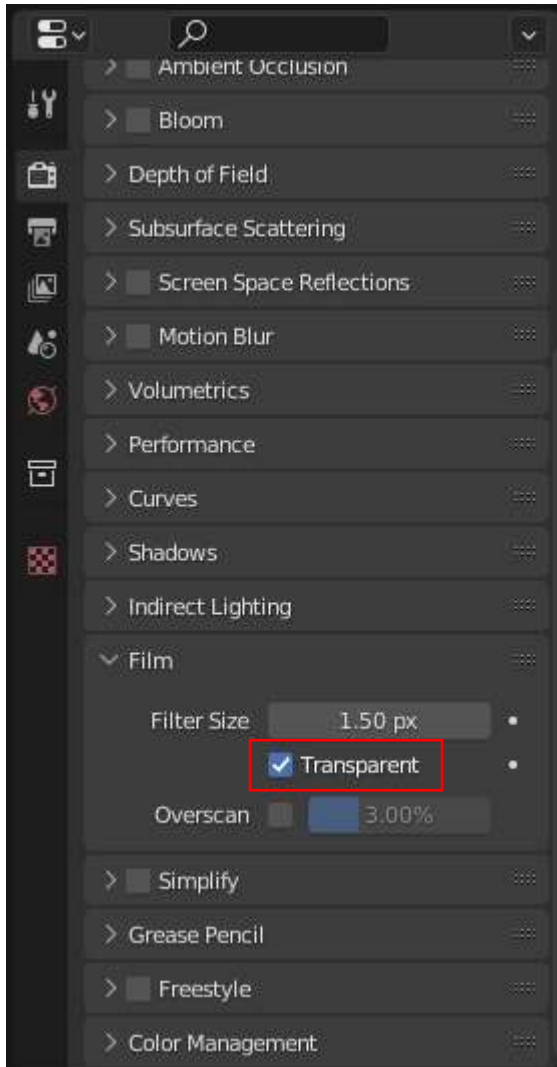


## การแปลงแอนิเมชันใน Blender เป็น GIF โดยใช้โปรแกรม Photoshop

### 1. เปิดไฟล์จากโปรแกรม Blender

#### 1.1. ไปที่เมนู Render Properties > Film แล้วทำเครื่องหมายถูกที่ Transparent



#### 1.2. ไปที่เมนู Output Properties > Output

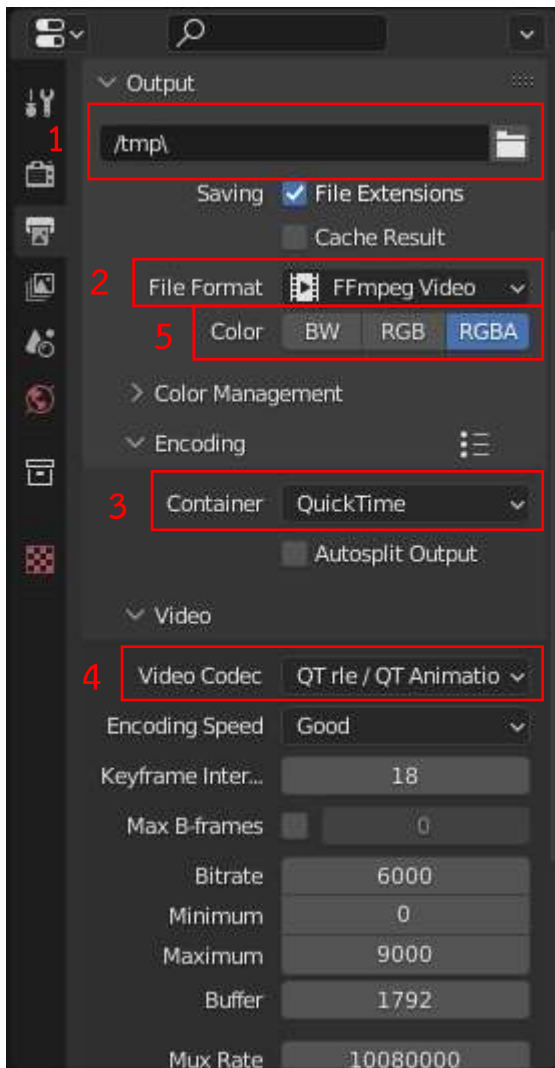
##### 1.2.1. เลือก path ที่ต้องการ save ไฟล์

##### 1.2.2. เลือก File Format เป็น FFmpeg Video

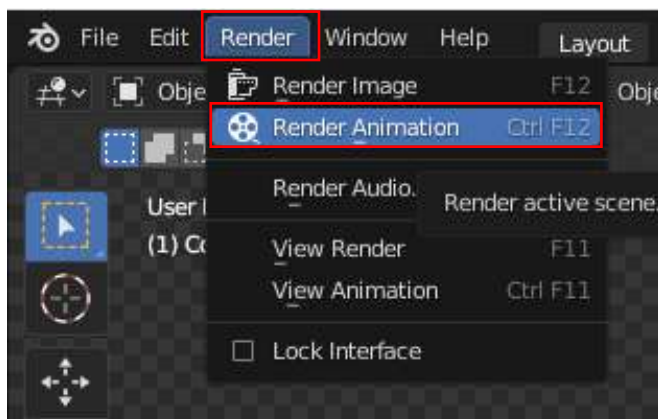
##### 1.2.3. ไปที่เมนู Encoding แล้วเลือก Container เป็น QuickTime

##### 1.2.4. ไปที่เมนู Video แล้วเลือก Video Codec เป็น : QT Animation

##### 1.2.5. เลือก Color เป็น RGBA

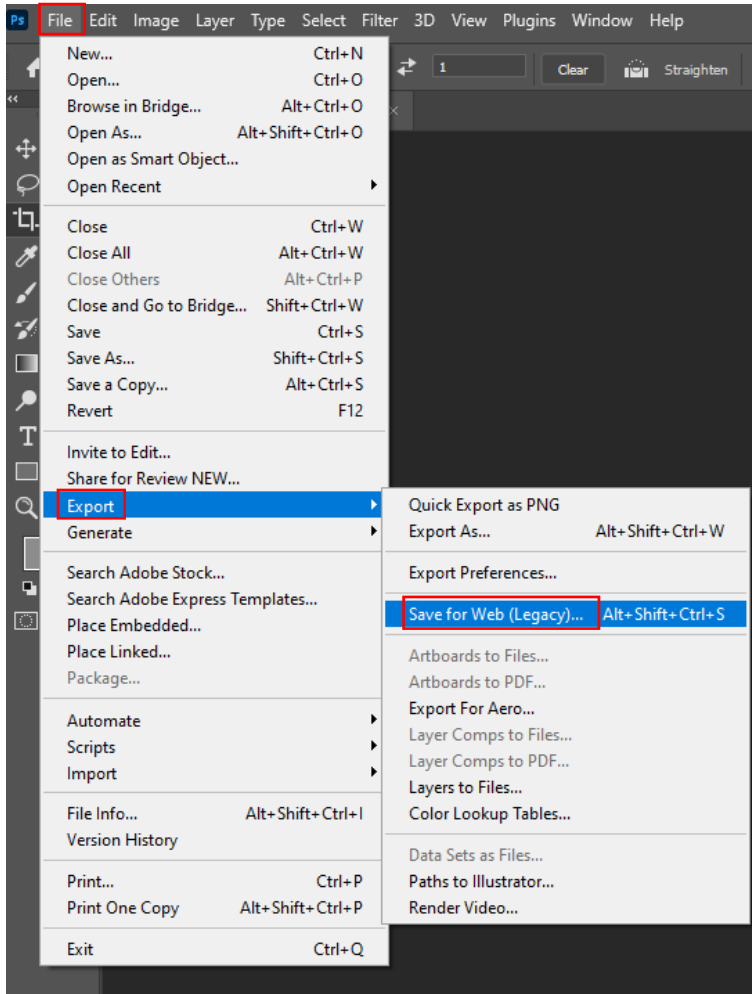


1.3. ไปที่เมนู Render > Render Animation



2. นำไฟล์ QuickTime ที่ได้จาก Blender ไปเปิดใน Photoshop

2.1. ไปที่เมนู File > Export > Save for Web



2.1.1. เลือกประเภทของไฟล์เป็น GIF

2.1.2. เลือกจำนวน Colors

จำนวน Colors	ข้อดี	ข้อเสีย
เลือกเลขมากขึ้น	การแสดงผลของสีมีความละเอียดมากขึ้น	ขนาดไฟล์ใหญ่ขึ้น
เลือกเลขลดลง	ขนาดไฟล์เล็กลง	การแสดงผลของสีมีความละเอียดลดลง

2.1.3. ทำเครื่องหมายถูกที่ Transparency

2.1.4. เลือก Matte เป็น None

2.1.5. กำหนดขนาด Image Size

Image Size	ข้อดี	ข้อเสีย
การกำหนดขนาดใหญ่ขึ้น	ภาพมีความละเอียดสูงขึ้น	ขนาดไฟล์ใหญ่ขึ้น
กำหนดขนาดเล็กลง	ขนาดไฟล์เล็กลง	ความละเอียดภาพลดลง

## 2.1.6. กด Save

