## การแปลงแอนิเมชันใน Blender เป็น GIF โดยใช้โปรแกรม Photoshop

- 1. เปิดไฟล์จากโปรแกรม Blender
  - 1.1. ไปที่เมนู Render Properties > Film แล้วทำเครื่องหมายถูกที่ Transparent



- 1.2. ไปที่เมนู Output Properties > Output
  - 1.2.1. เลือก path ที่ต้องการ save ไฟล์
  - 1.2.2. เลือก File Format เป็น FFmpeg Video
  - 1.2.3. ไปที่เมนู Encoding แล้วเลือก Container เป็น QuickTime
  - 1.2.4. ไปที่เมนู Video แล้วเลือก Video Codec เป็น : QT Animation
  - 1.2.5. เลือก Color เป็น RGBA



1.3. ไปที่เมนู Render > Render Animation



- 2. นำไฟล์ QuickTime ที่ได้จาก Blender ไปเปิดใน Photoshop
  - 2.1. ไปที่เมนู File > Export > Save for Web



## 2.1.1. เลือกประเภทของไฟล์เป็น GIF

## 2.1.2. เลือกจำนวน Colors

จำนวน Colors	ข้อดี	ข้อเสีย
เลือกเลขมากขึ้น	การแสดงผลของสีมีความ ละเอียดมากขึ้น	ขนาดไฟล์ใหญ่ขึ้น
เลือกเลขลดลง	ขนาดไฟล์เล็กลง	การแสดงผลของสีมีความ ละเอียดลดลง

- 2.1.3. ทำเครื่องหมายถูกที่ Transparency
- 2.1.4. เลือก Matte เป็น None
- 2.1.5. กำหนดขนาด Image Size

Image Size	ข้อดี	ข้อเสีย
การกำหนดขนาดใหญ่ขึ้น	ภาพมีความละเอียดสูงขึ้น	ขนาดไฟล์ใหญ่ขึ้น
กำหนดขนาดเล็กลง	ขนาดไฟล์เล็กลง	ความละเอียดภาพลดลง

	Preset: [Unnamed] ~	₹≣
	1 GIF ~	
222	Selective ~ 2 Colors: 128	
3333 I	No Dither V Dither:	
838 <b> </b>	3 ☑ Transparency 4 Matte: None	~
222	No Transparency Dither V Amount:	
222	Interlaced Web Snap: 0%	
222	Lossy: 0	
222	Convert to sRGB	
333	Preview: Monitor Color	
222	Metadata: Copyright and Contact Info	
222	Color Table	<b>-</b> ≣
2333 II		
333 II.		
000		
2004		
3333 I		
2003 II		
2004		
000		
2339 I		
3333 II	5 128 🗟 🖈 🛱 🕤 🛍	
occili	Image Size	
5333 I	W: 1080 px 1 Percent: 100	%
	H: 1080 px J <sup>3</sup> Quality: Bicubic	
7% dither ve palette	Animation	
.28 colors	Looping Options: Forever	
6	1 of 315	••
	Save Cancel Done	