

การจัดการเรียนการสอนการผลิต
มัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้

สถาบันนวัตกรรมการเรียนรู้

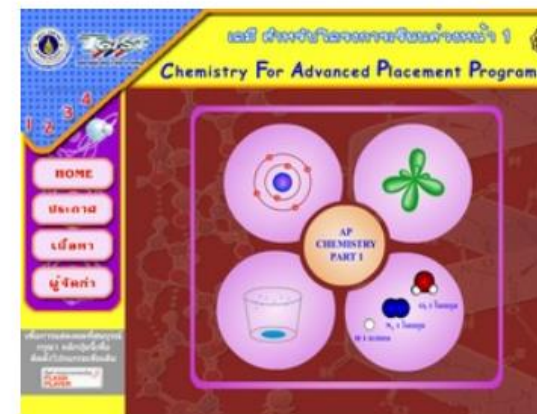
เวลา 13.15-14.15



ฟิสิกส์สำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 1



ฟิสิกส์สำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 2



เคมีสำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 1



เคมีสำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 2



ชีววิทยาสำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 1



ชีววิทยาสำหรับโครงการ
เรียนล่วงหน้า 2



การตรวจร่างกายในผู้ใหญ่

PHYSICAL EXAMINATION IN ADULTS



ตอนที่ 1 หลักการตรวจร่างกาย

ท่าถามประวัติ

บทบาท

เทคนิคการตรวจ

การเตรียมความพร้อม

เครื่องมือและอุปกรณ์

การตรวจลักษณะทั่วไป

การวัดสัญญาณชีพ

ทดสอบความเข้าใจ

เทคนิคการตรวจร่างกาย

BACK TO MENU X

การคลำตื้น (light palpation)

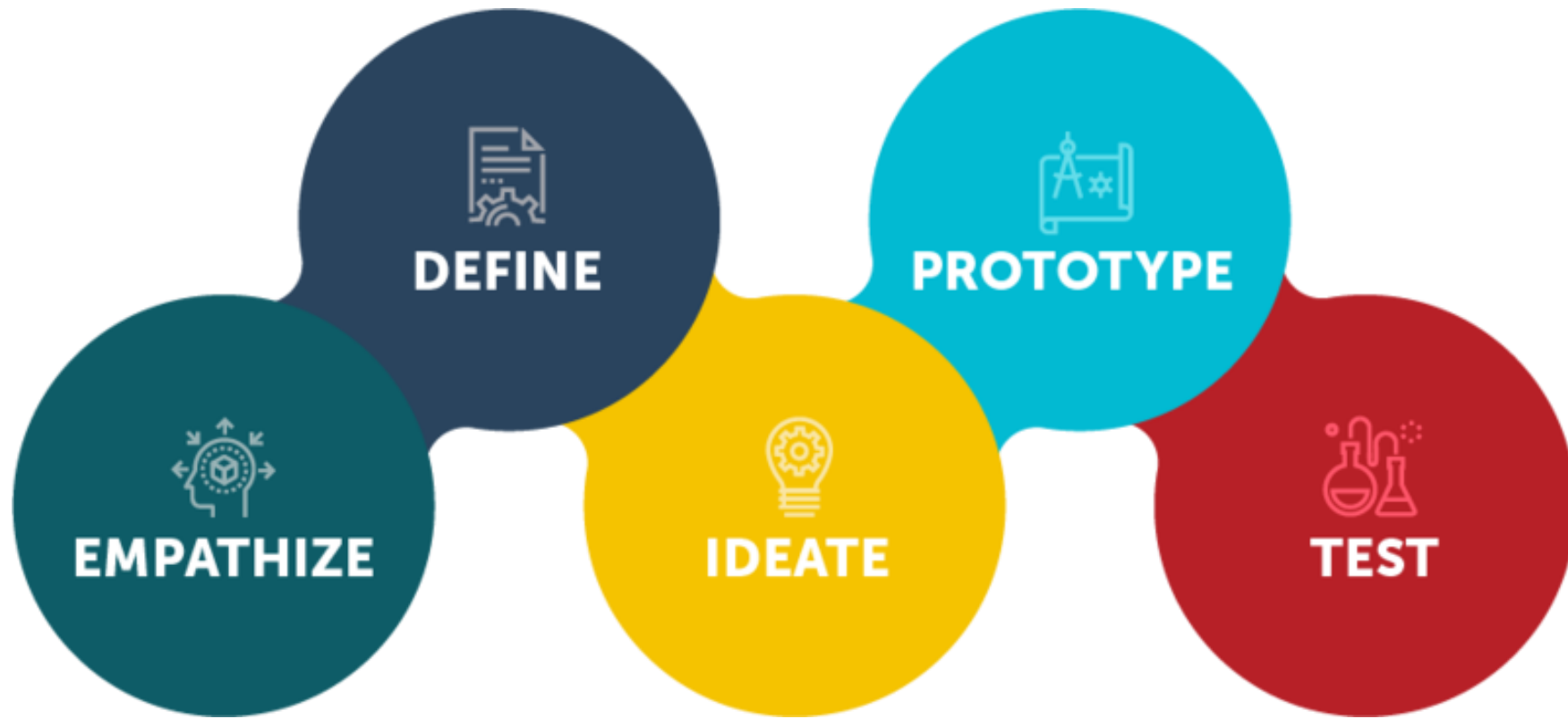
การคลำตื้น หรือการคลำเบาๆ เพื่อตรวจหาความผิดปกติ ความยืดหยุ่น อุณหภูมิที่ผิวหนัง หรือคลำบริเวณที่กดเจ็บ บริเวณที่มีก้อนใต้ผิวหนัง หรือมีการเกร็งของกล้ามเนื้อ

วิธีตรวจ : ใช้อุ้งนิ้ววางชิดกัน กดเบาๆ บนผิวหนัง ลึกประมาณ 0.5 - 0.75 นิ้ว (1.25 - 2 เซนติเมตร)

คลิกเพื่อชม ภาพเคลื่อนไหว / วิดีโอ



กระตูดังหลัง



Design Thinking

Understand

This is a sample text. Enter text here



Empathy



Define

Create

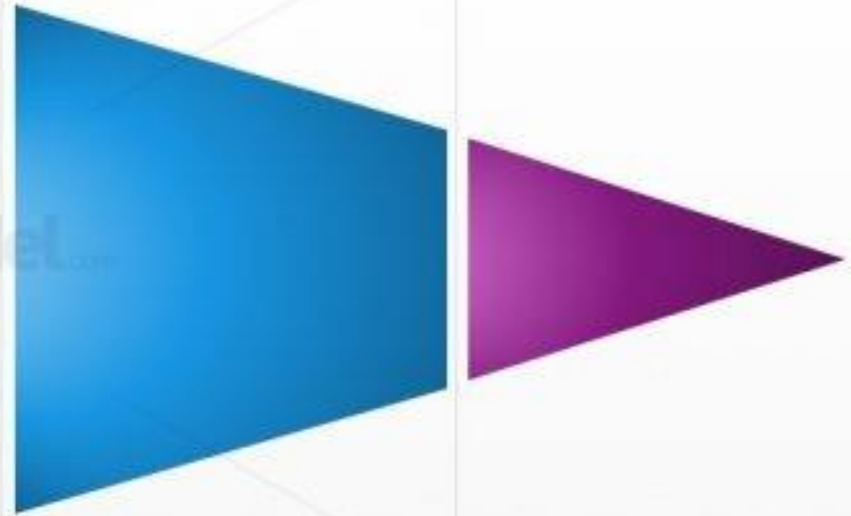
This is a sample text. Enter text here



Ideate

Deliver

This is a sample text. Enter text here



Prototype



Test



“If I had asked people what they wanted, they would have said faster horses.”

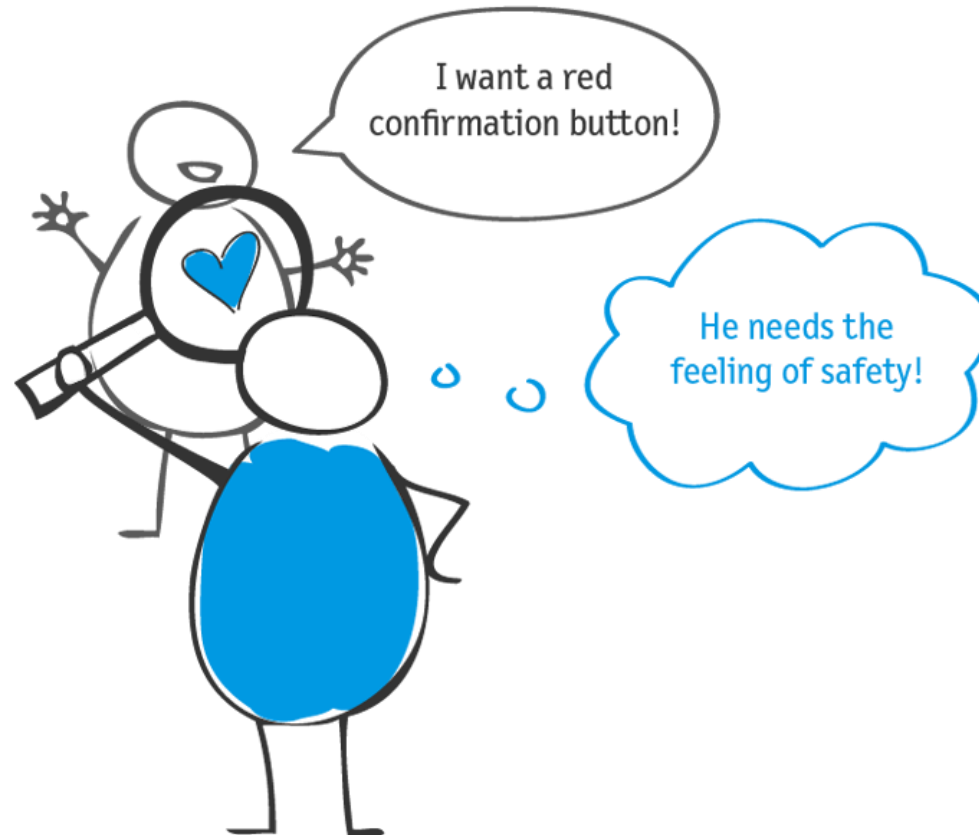
Henry Ford

How to gather user requirements



Insight

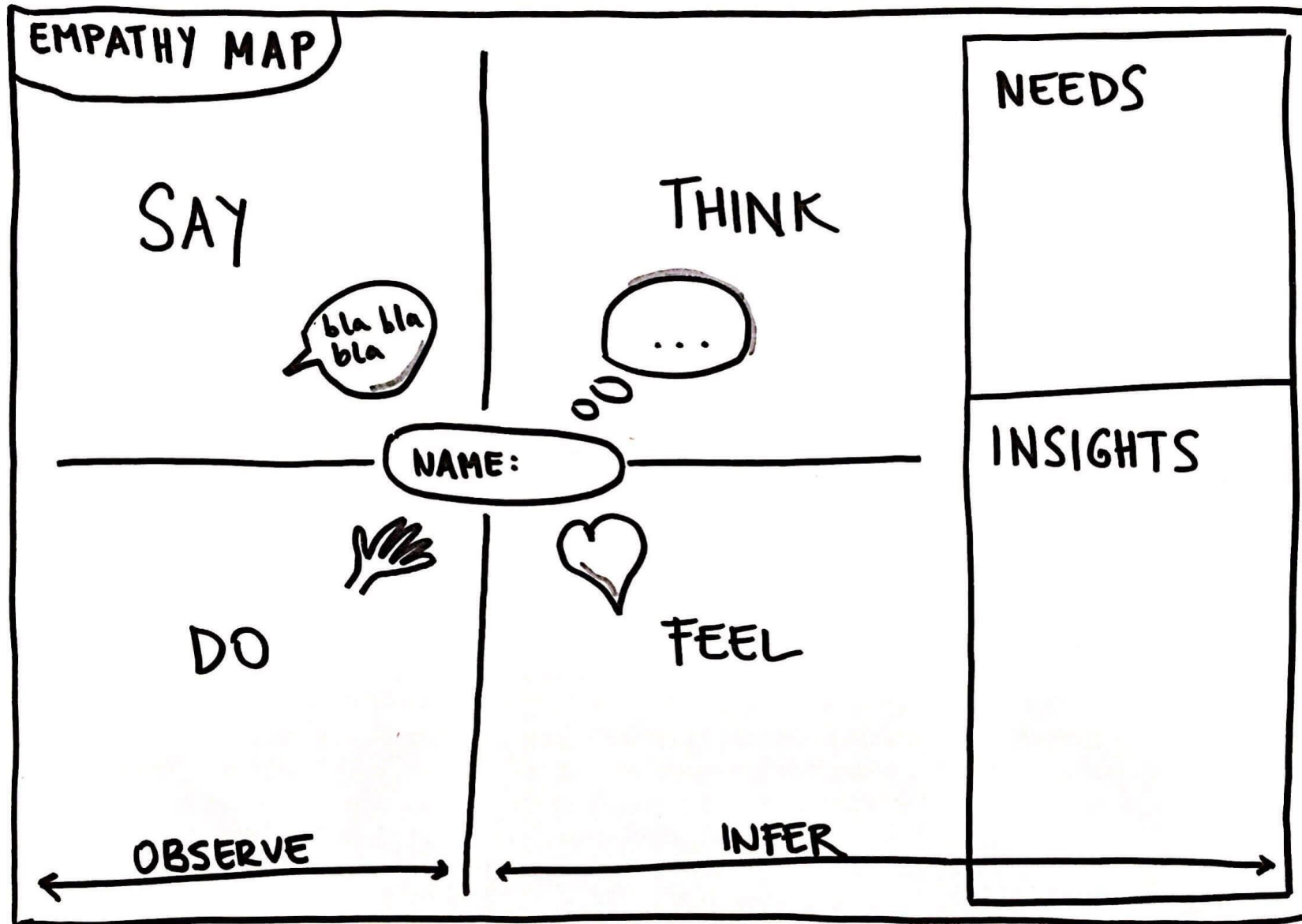
a deep understanding of a person or thing.





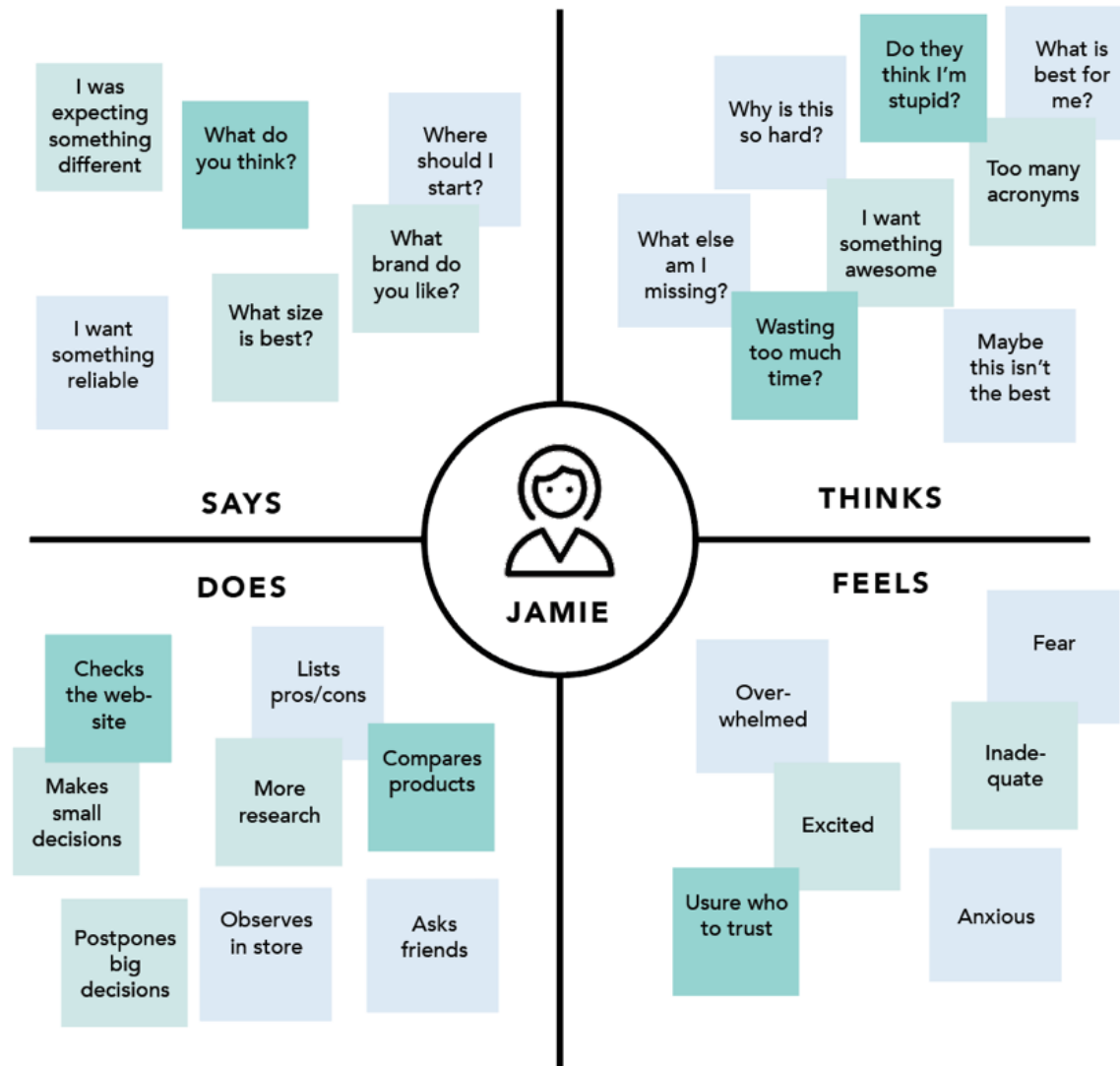
User experience

Design



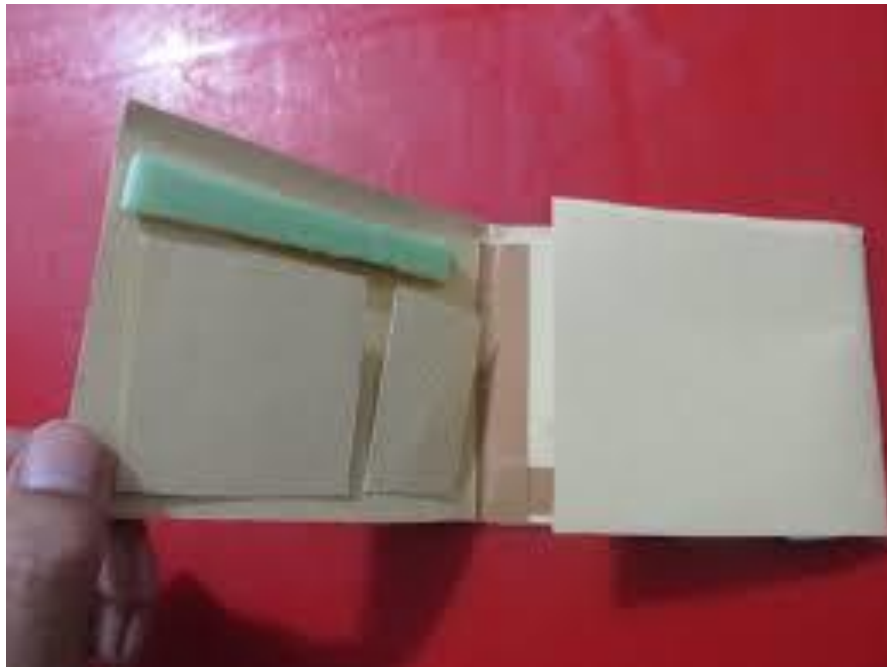
Gaining an outside-in view of the individual's experience

EMPATHY MAP Example (Buying a TV)



Task I: Wallet design

Design a Wallet that is useful and meaningful for your partner



- Get requirements
- Design & Sketching
- Rapid Prototyping
- Testing

Understand

This is a sample text. Enter text here



Empathy



Define

Create

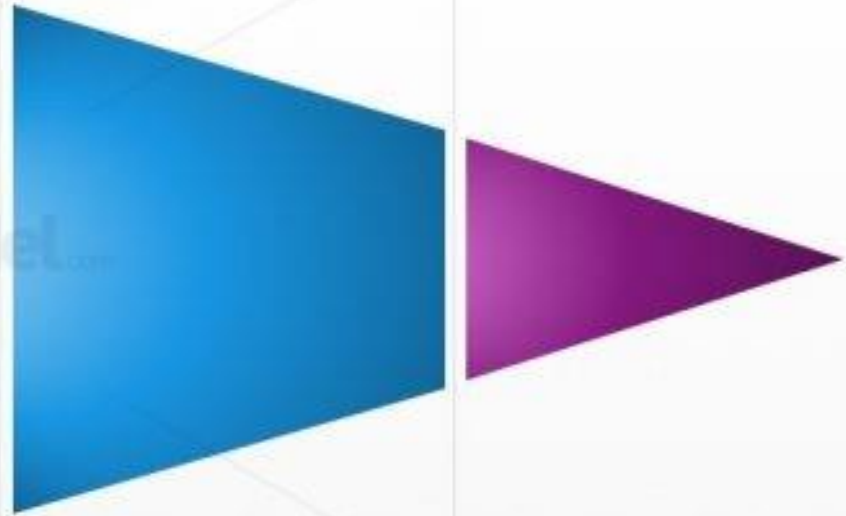
This is a sample text. Enter text here



Ideate

Deliver

This is a sample text. Enter text here



Prototype

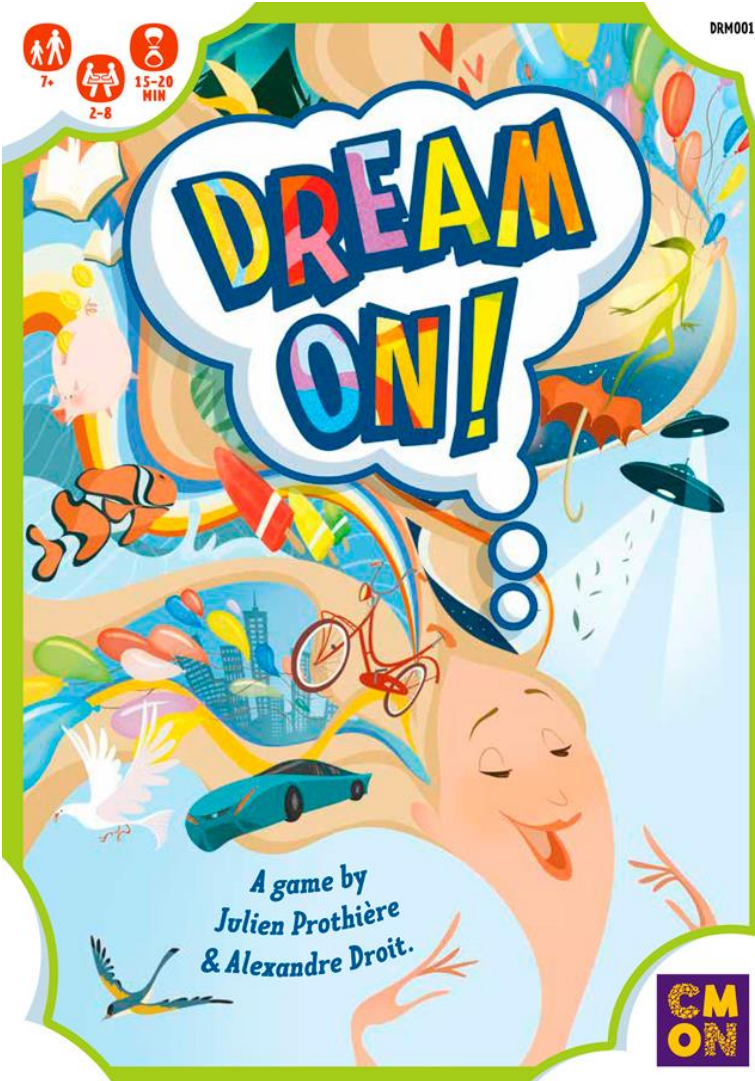


Test



DRM001

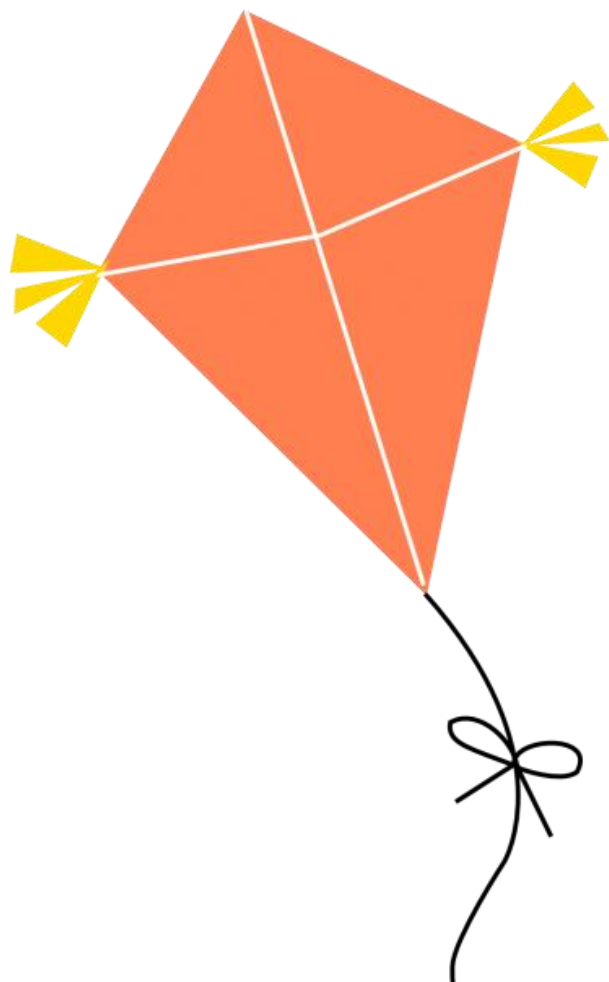
DREAM ON!



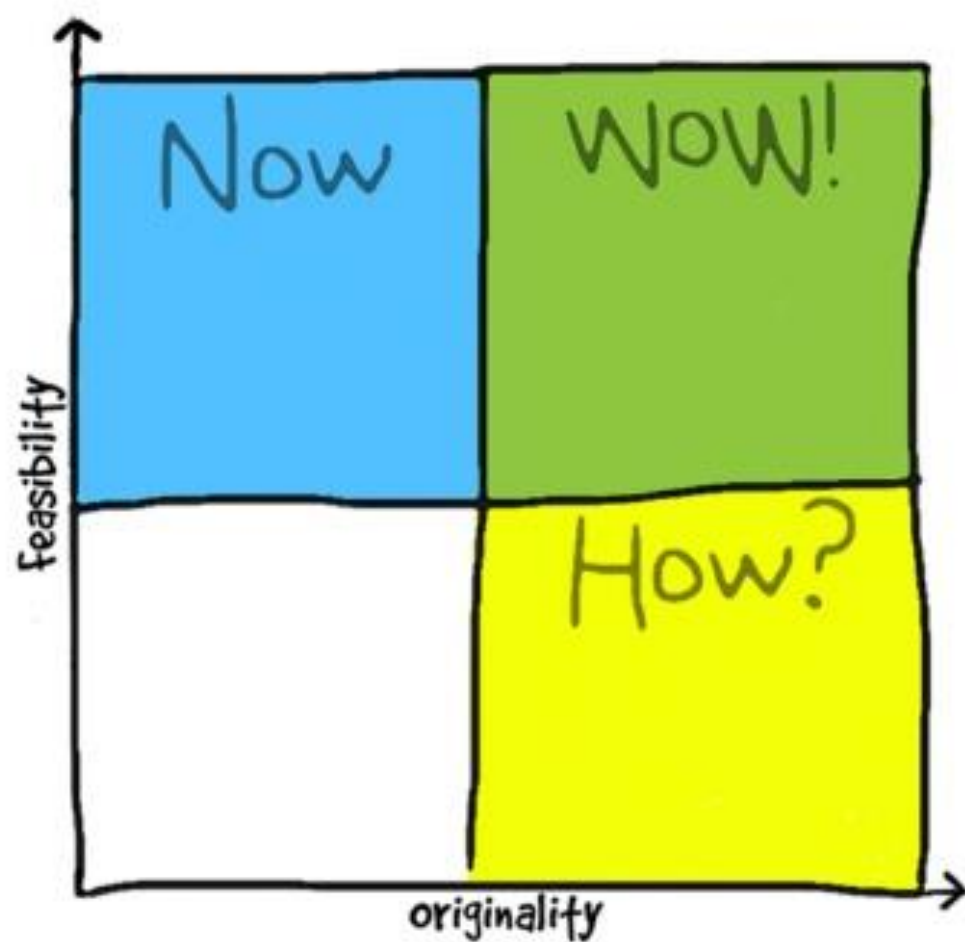
A game by
Julien Prothière
& Alexandre Droit.



The Random Combination



how-now-wow matrix

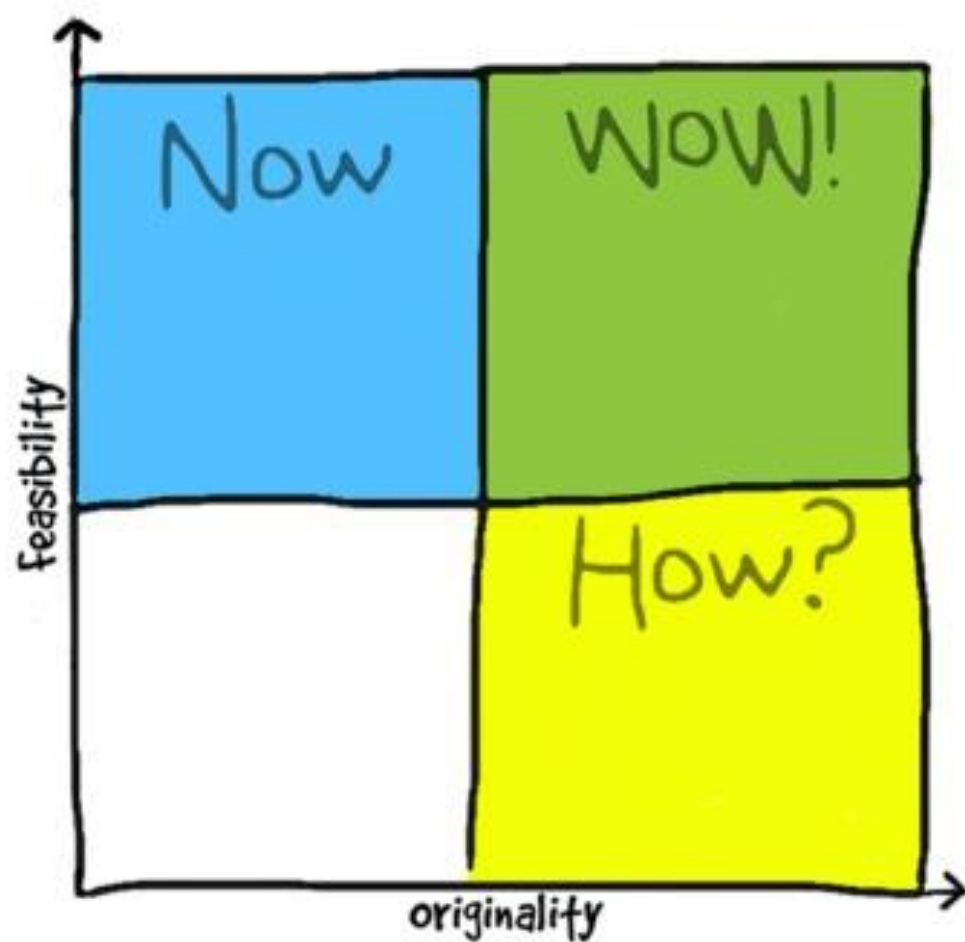




An unusually-shaped football pitch in the midst of the Klong Toei community



how-now-wow matrix





Subtraction

The elimination of core components rather than an addition of new systems and functions - "The Path of Most Resistance".



Unification

The assignment of new tasks to an existing resource (i.e. any element of the product or its vicinity within the manufacturer's control).



Multiplication

A multiplication (or addition) of elements already existing in the product along with a required adjustment - "Qualitative Change".



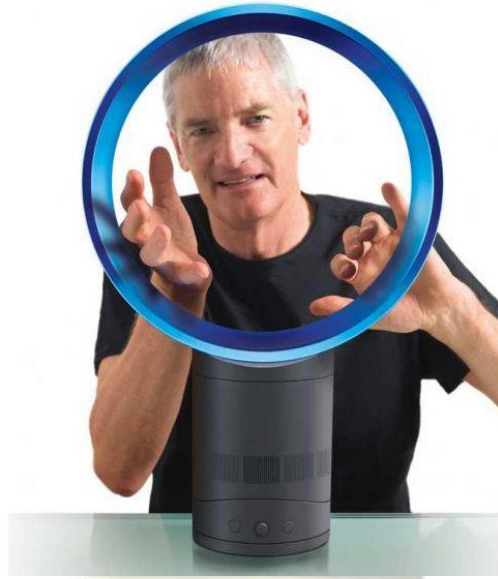
Division

The division of a product and/or its components according to function or symmetry, thus adding degrees of freedom.



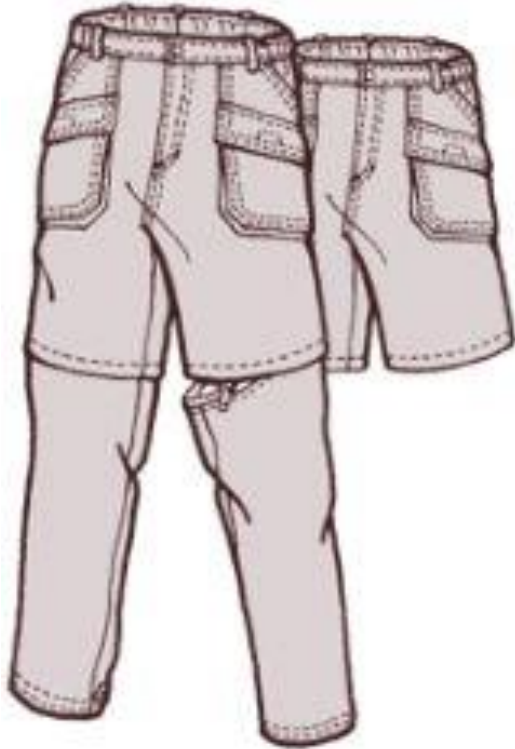
Attribute
Dependency

The creation/removal of symmetries or dependencies between existing product properties (e.g. colour changes with temperature, etc.).



Subtraction

removing a component, preferably an essential one, then working backwards to imagine what benefits are created by just the remaining components.



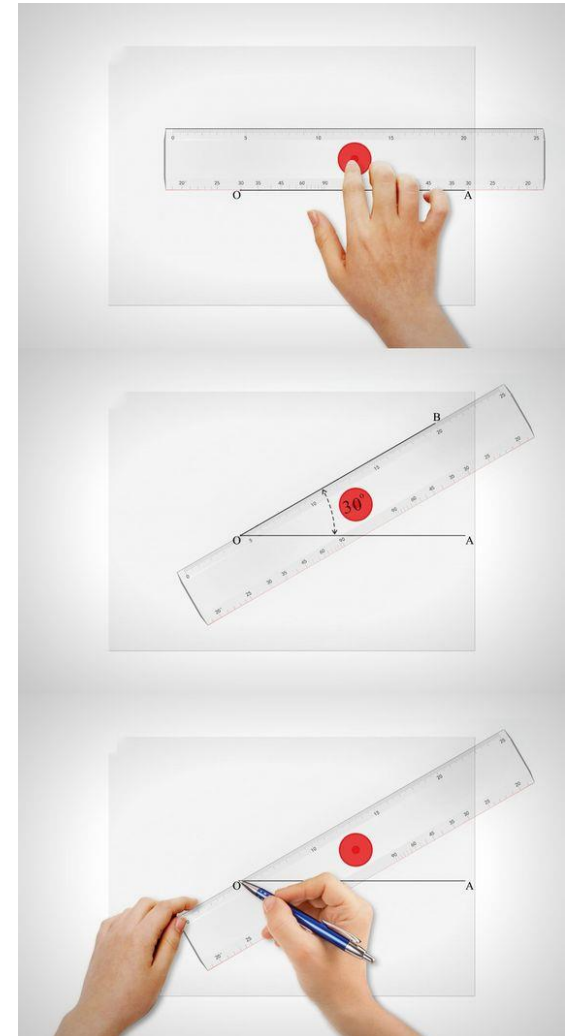
Division

taking a component of the product or the product itself, then dividing it physically or functionally.



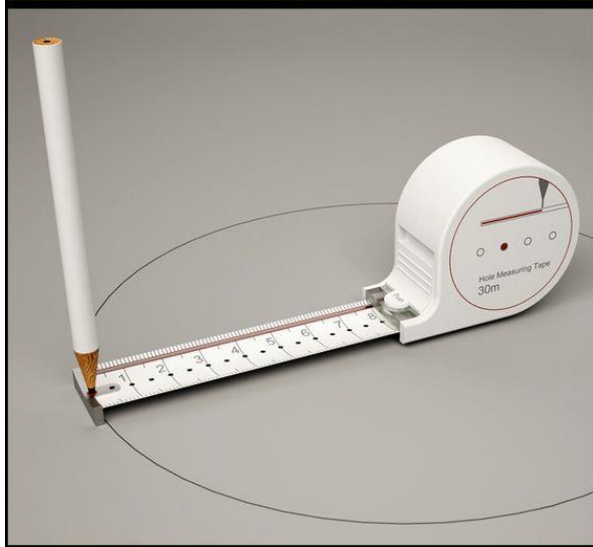
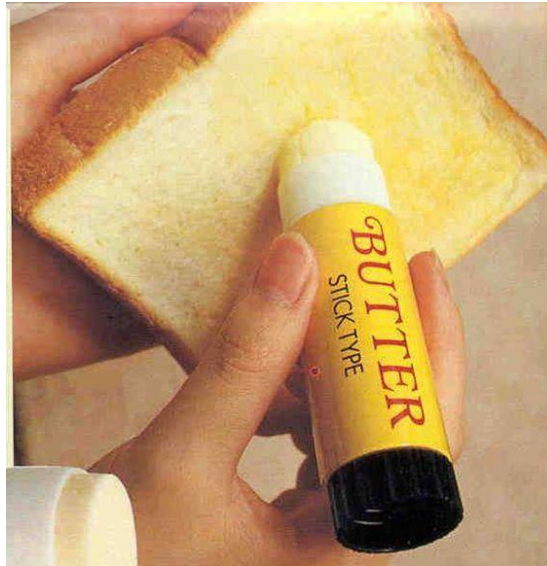
Multiplication

taking an existing component and assigning it an additional job



Task Unification

taking a component of the system, copying it, but changing it in some qualitative way.



Attribute Dependency

creating (or breaking) a dependency between two attributes of the product or its environment

Understand

This is a sample text. Enter text here



Empathy



Define

Create

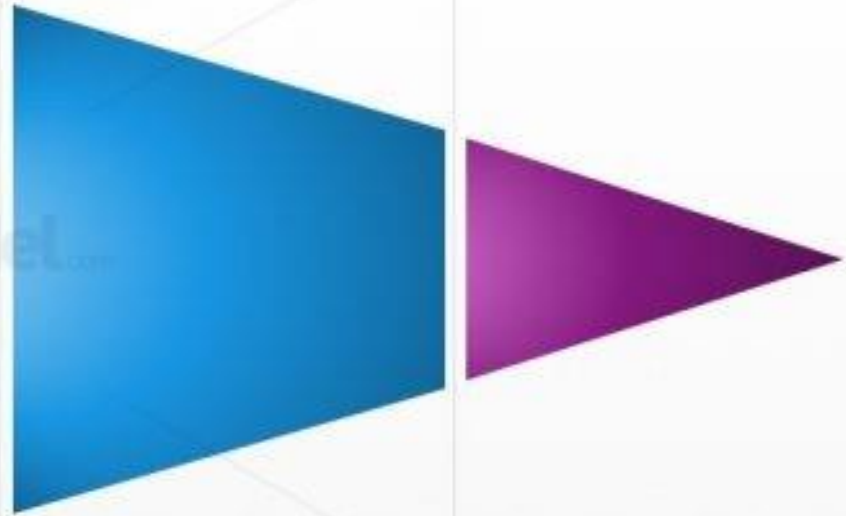
This is a sample text. Enter text here



Ideate

Deliver

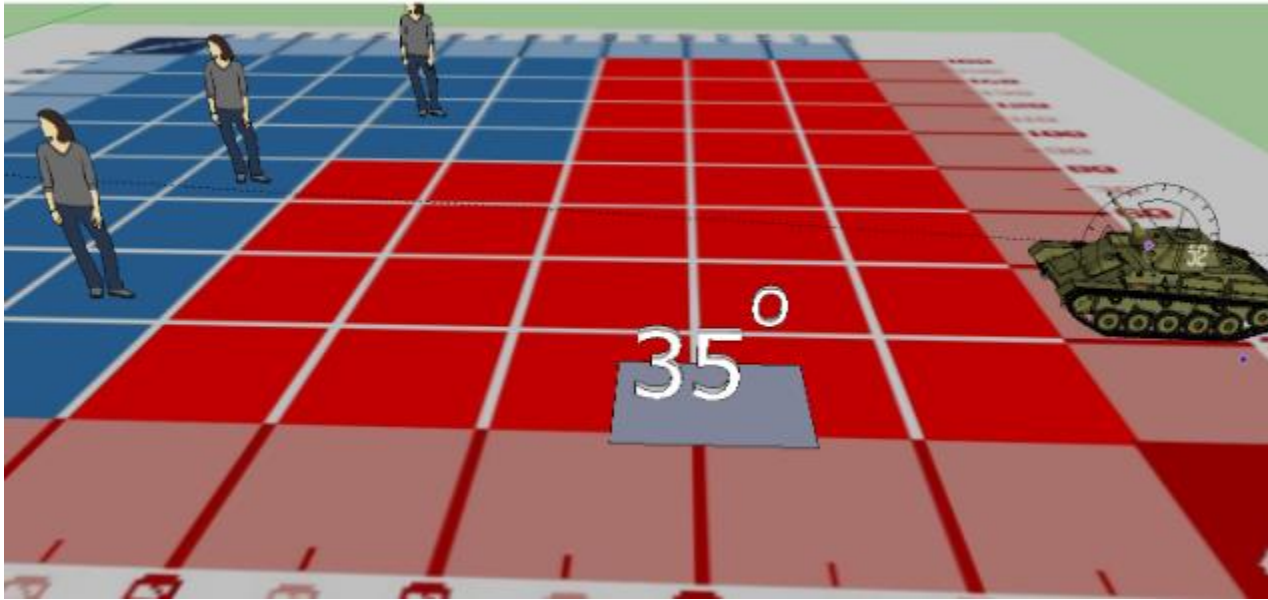
This is a sample text. Enter text here



Prototype



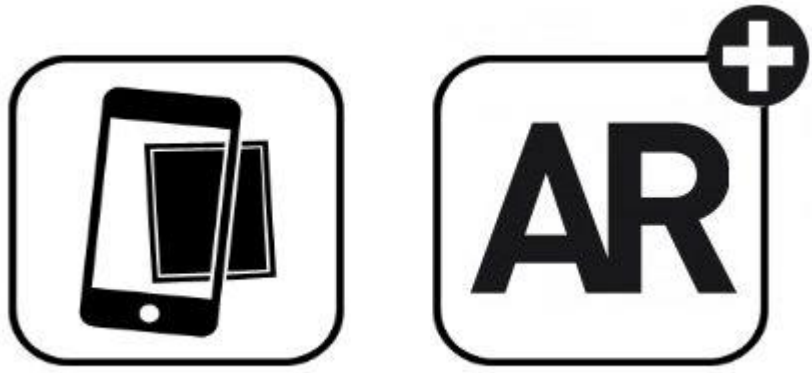
Test



Design

Prototyping

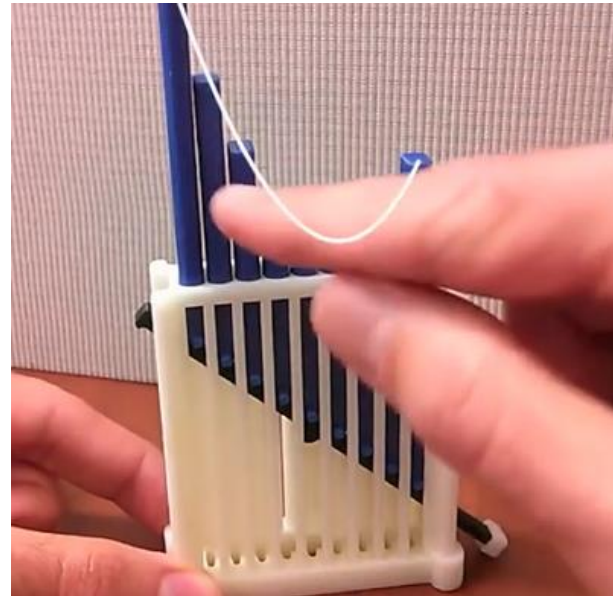




OpenSpace3D



3D Printer



ต้องสอนวิทยาการคำนวณ
ระดับประถมศึกษา *แต่ไม่รู้ทำอย่างไร*



Online Code Primary Level

เรียนเพียงสัปดาห์ละ 1-2 ชั่วโมง

เรียนรู้คำสั่งที่จำเป็นในการ Code
ฝึกทักษะที่จำเป็น ในการ Code
กิจกรรมเรียนรู้การ Code แบบ Unplugged
แบ่งปันประสบการณ์ในชั้นเรียน

ฟรี

เรียน

27 พ.ค. 62 -
26 ก.ค. 62

ลงทะเบียนเรียนได้แล้ววันนี้ <https://bit.ly/2ElxSm0>



